

Web produktu: www.oruxmaps.com

Autor slovenskej verzie: bmatias (bmatias89@gmail.com)



Poznámka k prekladu:

Návod vytvorený na základe anglického originálu a skúseností s používaním aplikácie.

Pôvodné anglické pojmy sú v hranatých zátvorkách.

Obsah

Rýchly štart	3
Mapy	4
Typy máp	4
Zoom mapy (približovanie mapy)	4
Automatické načítanie presnejšej mapy	4
Správa offline máp	5
Správa online máp	5
Trate / cesty	7
Priechodné body a body záujmu (POI)	9
Práca s POI	9
Využitie POI	9
Náhľad mapy	10
Panel s tlačítkami	10
Kurzor	11
Dashboard	11
Panel so statusmi	11
Uhol zobrazenia	11
Režimy mapy	12
Ukladanie trasy	13
Tvorba máp	14
Zoznam položiek	15
Hlavná obrazovka	15
Nastavenia	15
User Interface – vzhľad programu	15
Aplication – aplikácia	16
Maps – mapy	16
Tracks/Routes – trate / cesty	16
Waypoints – POI	17
GPS	17
Units	17
Integration	17
Heart Monitor	17
Ikonky (niektoré)	17
Tlačidlá	17
Dashboard	18
Nástroje	20
Štatistiky	20
Radar	21
Slovník pojmov	22

Rýchly štart

Po prvom spustení programu sa automaticky vytvoria potrebné adresáre na SD karte.



Najjednoduchšie používanie programu OruxMaps je využívaním **online máp**. V hlavnom okne aplikácie zvolíte [**Map Online**]. Predvolené sú mapy od firmy Google. Pri ďalšom spustení online máp sa automaticky otvorí naposledy používaná online mapa. Správa zdrojov online máp sa nastavuje v súbore: oruxmaps/mapfiles/onlinemapsources.xml

Google mapy môžete prezerať so zapnutým GPS prijímačom. Po získaní aktuálnej pozície (na základe informácií z telefónnej siete alebo GPS) sa mapa nastaví na vašu aktuálnu polohu.

Zoom – približovanie mapy

Aplikácia ponúka tri spôsoby zoomu, ktoré sa dajú ľubovoľne nastaviť v nastaveniach [settings].

Spôsoby vyvolania zoomu:

- tlačítka v lište programu [on screen keys]
- rozťahnutím/ pritiahnutím prstov po displeji [pinch to zoom]
- tlačidlami na hlasitosť [volume keys]

Spôsoby správania zoomu:

- vrstvový – zmena veľkosti len ak je k dispozícii iná vrstva (mierka mapy)
- digitálny – zmena veľkosti natiahnutím / zmenšením mapy (obrázku mapy)
- kombinovaný zoom [combined zoom]: (kombinácia oboch)

Všetky obrázky máp, ktoré stiahnete sa ukladajú do internej databázy pre neskoršie načítanie (prípadne aj v offline režime – bez pripojenia k internetu).



Ukladanie trasy

Ukladanie trasy spustíte ťuknutím na ikonku. Od tohto momentu si môžete všimnúť na dashboarde viaceru informácií o vašej aktuálnej polohe a činnosti. Položky v dashboarde si môžete prispôsobiť v nastaveniach [settings]. Váš pohyb sa bude zobrazovať na mape červenou krivkou (farbu je možné zmeniť).



Pridávanie bodov záujmov (POI)

Ťuknutím na ikonku môžete pridať nový záujmový bod do aktuálnej trasy. Bod pomenujte a zvolte jeho typ (kategóriu). Keď chcete zobrazit' detailnejšie informácie o bode záujmu, kliknite naň.

Ukončenie trasy

Pri ukončení trasy opäť kliknite na ikonku, ktorou ste spustili ukladanie trasy. Trasa sa uloží do internej databázy.



Štatistiky

Ťuknutím na ikonku zobrazíte štatistiky aktuálnej trasy.

Mapy

Program OruxMaps využíva špeciálny formát máp kvôli obmedzeniu mobilných zariadení pri spracovávaní veľkých obrázkov.

Mapa je adresár pomenovaný názvom mapy a obsahuje:

1. súbor .otrk2.xml s údajmi na kalibráciu mapy
2. súbor .db alebo adresáre s obrázkami máp

Mapy je potrebné skopírovať do priečinka s mapami (štandardne: /mapfiles)

Typy máp

1. viacvrstvová mapa: každá úroveň (mierka) mapy je samostatná mapa. Výhodou je, že detaily mapy (názvy, texty, cesty...) sú pri zoomovaní dobre čitateľné, pretože sú v každej vrstve. Nevýhodou je pomalšie načítavanie vrstiev pri zmene zoomu.
2. mapa z jednej vrstvy: na priblíženie je možné používať len digitálny zoom. Zmena priblíženia je rýchlejšia ale detaily mapy sú pri zmene slabšie čitateľné. Ďalšou nevýhodou je, že pri veľkom oddialení mapa nepokryje celú zobrazovaciu plochu.

Zoom mapy (približovanie mapy)

Mapy z viacerých miest je možné zoomovať dvomi spôsobmi:

- z vrstvy na vrstvu
- digitálny zoom (zväčšovaním obrázku mapy)

Aplikácia umožňuje obidva spôsoby zoomovania aj ich kombináciu: **Settings – Maps – Zoom settings**

Spôsoby vyvolania zoomu:

- tlačítka v lište programu [on screen keys]
- rozťahnutím/ pritiahnutím prstov po displeji [pinch to zoom]
- tlačidlami na hlasitosť [volume keys]

Spôsoby správy zoomu:

- vrstvový – zmena veľkosti len ak je k dispozícii iná vrstva (mierka mapy)
- digitálny – zmena veľkosti natiahnutím / zmenšením mapy (obrázku mapy)
- kombinovaný zoom [combined zoom]: (kombinácia oboch) keď má mapa viacero vrstiev (v rôznych mierkach), najskôr sa pokúsi nájsť mapu s výhodnejšou mierkou. Ak nie je k dispozícii mapa v inej mierke, použije digitálny zoom.

Rýchly zoom: obyčajným ťuknutím na tlačítko vykonáte zoom o jednu vrstvu. Keď podržíte tlačítko zoomu (asi 2 sekundy) nastane zmena o 5 vrstiev (prípadne na maximálnu možnú hranicu).

Automatické načítanie presnejšej mapy

Okrem toho je možné pri zmene priblíženia načítať aj inú (podrobnejšiu) mapu, ak je k dispozícii: **Settings – Maps – Zoom settings – Zoom autoload**

Prednastavené správanie aplikácie v prípade opustenia aktuálnej mapy (z dôvodu nevyhovujúcej mierky) je také, že sa automaticky pokúsi nájsť mapu, ktorá vyhovuje na zobrazenie. V prípade, že bude k dispozícii viacero máp, aplikácia vám ich ponúkne na výber.

Správa offline máp

V nastaveniach musíte mať vybratý adresár, v ktorom sa nachádzajú mapy: Settings – Maps – Map directory (štandardne v adresári aplikácie /mapfiles). Tento adresár sa vytvorí pri prvom spustení aplikácie.

Do tohto adresára môžete kopírovať mapy (každú do priečinka, ktorý pomenujete podľa mapy). Zoznam máp sa priebežne aktualizuje. V prípade, že program nezaregistroval zmenu či prídanie nových máp do priečinka, kliknite na tlačítko **Reset Map Sources** pri výbere mapy.

Správa online máp

Prechod na online mapy je možný kedykoľvek pri výbere mapy. Mapy sú konfigurované v xml súbore: onlinemapsources.xml v adresári s mapami. Súbor môžete otvoriť a editovať textovým editorom (môžete odstrániť mapy, ktoré pre vás nie sú zaujímavé).

Každá online mapa má nasledovnú štruktúru:

```
<onlinemapsource uid="0"> <!--uid unikátne číslo mapy -->
  <name>Google Maps</name> <!-- názov mapy -->
  <url><![CDATA[http://mt{$s}.google.com/vt/lyrs=m@121&hl={$l}&x={$x}&y={$y}
  &z={$z}]]></url>
<!--
  {$s} server, this value is replaced with one of the values added in <servers> tag
  {$l} aktuálna oblasť, napr. 'es_ES'
  {$x} šírka v pixeloch
  {$y} výška v pixeloch
  {$z} úroveň zóomu
  {$q} quad encoded, from x,y,z
-->
  <minzoom>0</minzoom> <!--min. zoom-->
  <maxzoom>19</maxzoom> <!--max. zoom-->
  <projection>MERCATORESFERICA</projection>
  <!--allowed: MERCATORESFERICA, MERCATORELIPSOIDAL-->
  <servers>0,1,2,3</servers> <!------>
  <httpparam name=""></httpparam> <!-- nepoužíva sa-->
  <xop></xop><!--operations with x allowed: 1-->
  <yop></yop><!-- operations with y allowed: 0, 1-->
  <zop></zop><!-- operations with z allowed: 1-->
  <qop></qop><!-- operations with q allowed: 2-->
  <sop></sop><!-- operations with s allowed: 3-->
  <!-- operácie:
  0: (2^z - 1 - y)
  1: (val + 1)
  2: add '/' each 6 characters
  3: (x + y ) mod num_servers
-->
</onlinemapsource>
```

Každý si môže vybrať zdroje máp. Dajte si však pozor na licenčné podmienky.

OruxMaps využíva internú cache pamäť na ukladanie obrázkov online máp. Všetky tieto zobrazené online mapy sa uložia do pamäte, aby boli prístupné aj v režime offline. Keď chýba nejaká časť mapy, program ju stiahne. Pamäť však nie je trvalá, funguje v dvoch režimoch:

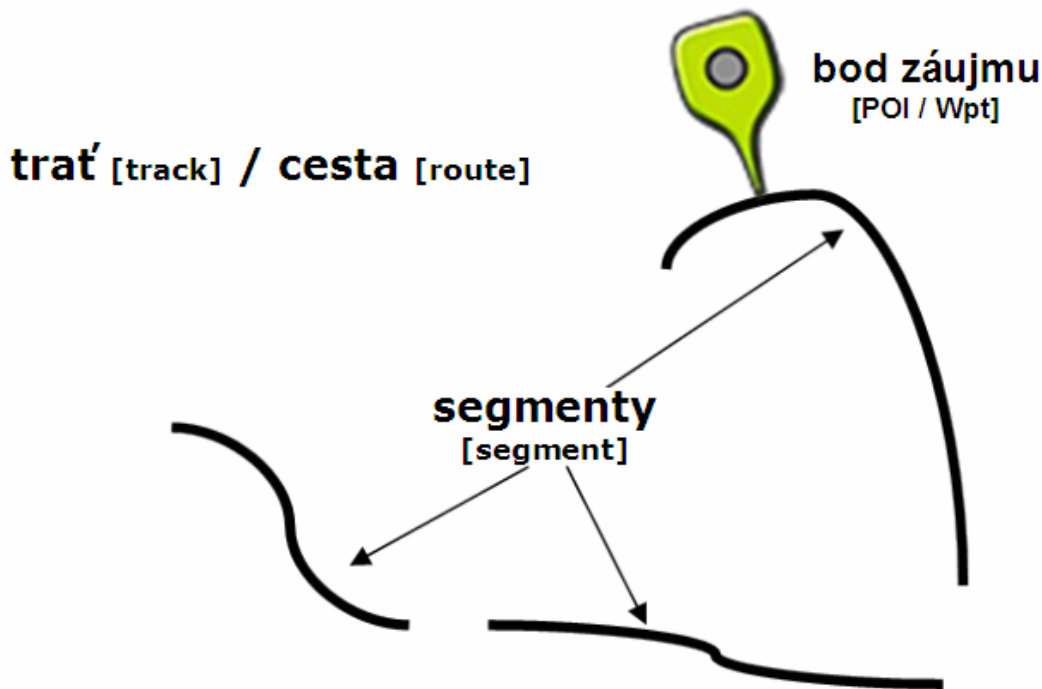
- **manuálne mazanie pamäte:** v hlavnom okne aplikácie stlačte menu – Remove from cache. Pokiaľ nevyprázdnete pamäť, obrázky máp sa budú vyberať z pamäte a nie sťahovať z internetu čo môže spôsobiť neaktuálnosť máp.
- **automatické mazanie:** v nastaveniach (settings – maps – Maps online) si môžete nastaviť veľkosť pamäte, do ktorej sa budú ukladať stiahnuté online mapy. V prípade prekročenia tohto limitu sa najstaršie stiahnuté mapy odstránia.

WMS: OruxMaps poskytuje podporu rôznych typov online zdrojov. Sami si môžete pridať nové zdroje wms (napr. SIGPAC).

Trate / cesty

Každá trať / cesta pozostáva z farebných pospájaných bodov (čiary) a bodov záujmov (reprezentovaných špendlíkom alebo podobným symbolom).

Bod záujmu [POI = point of interests] má pridelené súradnice, typ (kategóriu), popis a môže byť k nemu priložená príloha (obrázok, video, audio záznam alebo text). Trať / cesta môže byť rozdelená na menšie úseky nazývané segmenty.



OruxMaps používa dva pojmy na pomenovanie: **trať** [track] a **cesta** [route]. Na mape môžete súčasne najviac jednu trať a jednu cestu.

Trať [track] je aktuálna trasa, ktorú absolvujete (ktorá zobrazuje váš pohyb). Pripravovanú trať môžete upravovať (pridávať body záujmu ...).

Trať je možné vytvoriť dvomi spôsobmi:

- GPS pozíciou a vášho pohybu (trať sa bude postupne vytvárať, ako sa budete pohybovať [Recording track]). Ukladanie trasy spustíte ikonkou vpravo. Ako bolo spomenuté vyššie, trať je možné rozdeliť na menšie úseky – segmenty. Tie môžete vytvárať podľa potreby, napr. keď sa rozhodnete zastaviť (opätovným ťuknutím) a pri ďalšom spustení ukladania sa vám objaví okno na výber troch možností:
 - nová trať (aktuálna trať sa vymaže z displeja a začne sa ukladať nová)
 - začať nový segment trate (bude sa pokračovať v ukladaní ako nový úsek trate)
 - pokračovať v aktuálnom segmente
- vytvorením trate [create]: ťuknutím na ikonku sa zobrazí panel na vytvorenie vlastnej trasy z bodov.



Cesta [route] je statická (nemenná) trasa, ktorú môžete načítať do mapy a využívať ju na prezeranie či nasledovanie (navigácia podľa nej). Cesta môže byť nahratá do mapy rôznymi spôsobmi:

- priamo importom súboru typu GPX alebo KML (ikonka vpravo) alebo cez nejaký súborový manažér (OruxMaps spolupracuje s manažérom IO File Manager)
- načítaním nejakej trate z databázy (histórie trás): Track / Route – Manage –



- zvolíte z databázy konkrétnu, kliknite na ňu a zvolíte: Load as Route
- zo zoznamu POI: Waypoints – Manage – vyberte body a potvrdíte stlačením ikony cesty



Keď už máte dráhu na mape, môžete ju ‘nasledovať’ stlačením ikony dráhy [**follow**] (GPS prijímač musíte mať zapnutý). Na dashboarde sa vám zobrazia informácie o trase:

- vzdialenosť k cieľu [km]
- časť trasy, ktorú ste už prešli [%]
- ETA, ETE (predpokladaný čas príchodu, predpokladaný čas cesty)
- rôzne ďalšie

Pokiaľ sa chcete podľa dráhy vrátiť na začiatok, stačí zvoliť možnosť **invert**.

Pokiaľ chcete ísť z jedného POI k druhému bez ohľadu na pôvodnú dráhu, môžete sa prepnúť do režimu navigácie k bodom [Wpt. Nav.]. V tomto režime sú informácie v dashboarde relatívne (vzdušnou čiarou).

Alarm: Keď ste v režime sledovania cesty, OruxMaps dokáže spustiť alarm v prípade, že sa vzdalujete od sledovanej cesty.

Formáty tratí / ciest

Existuje množstvo formátov, ktoré sa využívajú na ukladanie informácií o cestách. Skoro každý program má svoj špecifický formát. Najznámejšie formáty sú GPX a KML. Aj OruxMaps dokáže pracovať s týmito formátmi (import, export, konverzia pomocou internej aplikácie GPSBabel). Na internete nájdete množstvo vytvorených trás v týchto formátoch:

www.gpsies.com

www.mapmytracks.com

www.everytrail.com

www.wikiloc.com

OruxMaps taktiež podporuje import/export trás s týmito stránkami. Viac o využívaní týchto stránkach v časti **Integrácia**.

Priechodné body a body záujmu (POI)

Priechodný bod, waypoint – bod na trase


Bod záujmu = POI – Point of interest

Môžete si vytvoriť vlastné body záujmu pre neskoršie použitie v trasách. Keď vytvárate POI a nemáte otvorenú žiadnu trať, POI nebudú priradené konkrétnej trase. Pokiaľ máte už na mape trasu, POI sa priradí danej trase.



Práca s POI

Vytvorenie bodu

POI vytvoríte ťuknutím na ikonku . Keď podržíte prst na ikonke (asi 2 sekundy), objaví sa formulár, v ktorom môžete manuálne priradiť súradnice a ďalšie informácie o bode (názov, popis, fotku, video, audio a ďalšie).

Ďalším spôsobom vytvorenia bodu je dlhým 'stlačením' miesta na mape a v menu zvolíte možnosť [create waypoint].

K dispozícii je ešte možnosť vytvorenia fotografie ako bodu [Photo wpt]. Po zvolení miesta na mape vám OruxMaps navrhne otvoriť aplikáciu na fotenie a vytvorená fotografia sa priradí k miestu na mape. Rovnako však môžete priradiť fotku ľubovoľnému bodu ako bolo popísane vyššie.

Editácia bodov

Pri vytváraní bodov sa použije prednastavené pomenovanie (číslovanie). Body môžete kedykoľvek upraviť. Stačí zvoliť bod zo zoznamu bodov alebo ťuknutím na bod na mape. Upravovať však môžete len body, ktoré patria danej trase.

Track list – zoznam bodov patriacich k danej trati

Route list – zoznam bodov patriacich ceste (nedajú sa upravovať).

Využitie POI

- vytvorenie cesty zo zoznamu POI
- navigácia k POI
- prechádzanie po jednotlivých POI

Alarm: v nastaveniach si môžete zapnúť POI alarm, ktorý vás upozorní na POI vo vašej blízkosti. K získaniu POI môžete použiť aj aplikáciu Google Navigator alebo ich importovať zo súborov (KMZ, GPX).

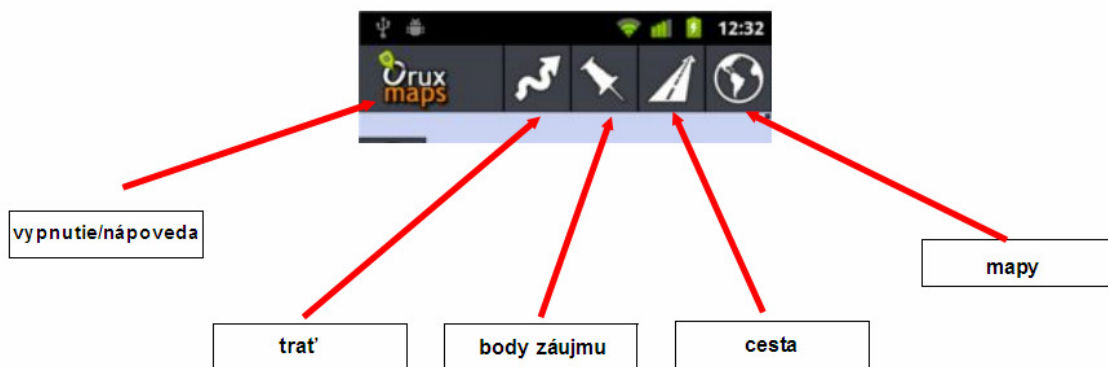
Náhľad mapy

Obrázok aplikácie: na vrchnom obrázku je zobrazený nový panel s tlačítkami [buttons bar], nižšie je zobrazená pôvodná verzia panelu. Vo verzii OruxMaps 4 si môžete vybrať spôsob zobrazovania.



Panel s tlačítkami

Nové zobrazenie (odporúčané)



Každá sekcia má vnorené menu s konkrétnejšími ponukami

Staré zobrazenie

Všetky tlačítka v hornom panelu sú ľubovoľne meniteľné.

Pravý a ľavý panel na tlačítko je pre obidve verzie naďalej funkčný rovnako, rozdiel je len v hornom paneli.

Kurzor

Kurzor sa štandardne zobrazuje v strede obrazovky, môžete ho posúvať aj do nižších častí displeja, čo je užitočné v režimoch mapy, ktorá sa natáča podľa kompasu: [Compass oriented] alebo [Direction up].

Ikonu kurzoru môžete meniť. Na výber máte niekoľko kurzorov v ponuke alebo si môžete pridať vlastné skopírovaním ikony do adresára aplikácie: /oruxmaps/cursors/

Dashboard

Nastavenia: Settings – User Interface – Dashboard.

Na dashboarde sa zobrazujú informácie o vašej aktivite (v závislosti od režimu programu) napr. súradnice, úroveň mapy, rýchlosť pohybu, čas východu a západu slnka a ďalšie.

K dispozícii sú dva spôsoby zobrazenia: veľké a malé, ktoré je možné meniť v nastaveniach. Pri veľkom zobrazení je možné prispôbiť farbu pozadia a písma.

Dashboard je možné automaticky skryť (po 15 sekundách), aby nezakrýval veľkú časť mapy. Ďalšou možnosťou je nastavenie manuálneho skrytia / zobrazenia dashboardu (tlačnutím na dashboard).

Okrem toho si môžete zapnúť ešte jeden dashboard s max. 3 políčkami na hornej strane mapy [top dashboard] v nastaveniach (musíte aktivovať možnosť Display the dashboard v sekcii Top dashboard)

Panel so statusmi

[Status bar] – význam ikoniek



1. vypnuté automatické posúvanie mapy
2. zapnutý gps prijímač
3. ukladanie trasy
4. gps režim: šetrenie batérie [power save]
5. gps režim: rýchly [fast]
6. zapnutý alarm
7. zapnuté sledovanie tepu srdca (cez externý prístroj – bluetooth)
8. sledovanie trasy so serverom mapmytracks.com
9. cesta nahraná do mapy
10. režim sledovania cesty
11. trať nahraná do mapy
12. režim navigácie k bodom záujmu
13. kompas (rotujúca ikona)

Uhol zobrazenia

[view angle] Žltý trojuholník, ktorý sa dá aktivovať ak je zapnutý kompas a zobrazuje váš uhol pohľadu. V nastaveniach môžete túto funkciu vypnúť.

Režimy mapy

Prednastavené zobrazenie mapy je take, ako sa uloží do zariadenia. Možno prispôbiť v nastaveniach: **Settings – Maps – Map mode**

1. orientácia podľa kompasu
2. cieľové miesto hore (musí byť zapnutý GPS prijímač)
3. sever hore

Pseudo 3D režim: Môžete upraviť perspektívu, z ktorej sa pozeráte na mapu (mierne naklonenie pohľadu).

Ďalšie nastavenie nájdete v menu mapy (stlačte na približne 2 sekundy).

Ukladanie trasy

Po zapnutí GPS prijímača a získaní signálu (polohy) sa presunie stred mapy (kurzor) na aktuálnu pozíciu na mape.

Keď manuálne posuniete pozíciu mapy, na chvíľu sa prestane zobrazovať poloha v strede mapy a po čase sa opäť prepne do režimu zobrazovania aktuálnej polohy.

Ak máte spustený GPS prijímač a neukladáte aktuálnu trasu, tak sa po opustení aplikácie GPS prijímač vypne (aby šetril batériu).

Počas ukladania trate (ikonka) sa GPS prijímač nevypína, takže si dávajte pozor na stav batérie. Počas prijímania GPS signálu sa mapa automaticky vykresľuje podľa vašej polohy a v dashboarde zobrazuje aktuálne informácie. Pokiaľ nie je otvorená na mape žiadna trať, aplikácia vytvorí novú, do ktorej začne zapisovať aktuálne údaje. Ak už existuje nejaká trasa, vyzve vás na možnosti pokračovať v existujúcej trase alebo vytvoriť novú.



Šetrenie batérie

V nastaveniach GPS máte možnosť upravovať tri parametre GPS:

1. čas medzi dvomi zápismi polohy do mapy [minimum time between GPS measurements] (čím viac, tým lepšia výdrž batérie, ale menej časté ukladanie pozície)
2. minimálna vzdialenosť medzi dvomi zápismi do mapy [minimum distance between measurements]
3. maximálna presnosť na uloženie aktuálnej polohy [maximum precision to record the received measurements]

Okrem toho sú preddefinované tri režimy GPS:

1. Normal: využíva parametre, ktoré uvediete v nastaveniach
2. Fast: presné a detailné zaznamenávanie trasy, spotrebuje veľa batérie
3. Power save: s'ahuje aktuálne informácie každých 30 sekúnd alebo 80 metrov, čo výrazne zvýši výdrž batérie

Viac o ukladaní a režimoch trás a ciest bolo spomenuté v časti: **Trate / cesty**

Po ukončení trasy môžete sa automaticky uložiť do internet databázy (resp. už pri jej vytvorení).

Z mapy ju môžete odstrániť ikonkou:  Trasu môžete kedykoľvek do mapy opäť nahráť a pokračovať v nej.

Online ukladanie trasy

Ak máte účet na portáli [MapMyTracks.com](https://www.mapmytracks.com), môžete aktuálnu trasu ukladať priamo na server. Po nastavení pripojenia k účtu v nastaveniach stačí počas sledovania trasy zvoliť možnosť **live tracking**.

Externý GPS prijímač

Aplikácie dokáže pracovať aj s externým GPS prijímačom pripojeným cez bluetooth. Externý GPS prijímač musíte nakonfigurovať v nastaveniach GPS.

Merač tepu

Aplikácia dokáže pomocou bluetooth spolupracovať aj s meračmi tepu značiek Zephyr a POLAR.

Automatické vytvorenie štartovacieho/konečného POI

Aplikácia pridelí každému segmentu začiatočný/konečný POI. Nastavenie: Settings – Waypoints.

Automatická tvorba segmentov trasy

Môžete zvoliť čas alebo vzdialenosť, po ktorej sa automaticky vytvorí nový segment trate.

Tvorba máp

Sú tri možnosti ako vytvoriť offline mapy do aplikácie:

1. MOBAC (Mobile Atlas Creator) – program na tvorbu máp
 - odporúča sa používať formát 'OruxMaps Sqlite'
 - využívajte čo najväčšiu veľkosť obrázkov [Map Size], prednastavená veľkosť občas spôsobuje chyby pri zobrazení
 - súbory kopírujte na kartu s celým adresárom, ktorý má názov mapy (nevnárajte mapy do ďalších priečinkov ako ich vytvorí MOBAC, súbory musia byť len v tom jednom adresári)
2. OruxMapsDesktop: Program umožňujúci vytvorenie máp z existujúcich máp pre Ozi, .kap, .tiff, .tfv, alebo súbory s obrázkami
3. priamo aplikáciou OruxMaps
 - a. otvorte online mapu
 - b. stlačte tlačítko na tvorbu mapy [Map Creator]:
 - c. zvolte ťuknutím jeden roh oblasti
 - d. druhým ťuknutím zvolte druhý roh
 - e. stlačte OK na potvrdenie tvorby mapy (CANCEL – zrušenie, CLEAR – resetnúť výber)
 - f. zvolte vrstvy, ktoré sa majú stiahnuť, zadajte názov a kliknite na Download (maximálna veľkosť mapy: 1GB)



Stručný návod na tvorbu máp nájdete na webe:

http://www.bikeweb.sk/Ako_vytvorit_mapu_do_navigacie-clanok69.php

Zoznam položiek

Hlavná obrazovka



Offline mapy [Map Offline]: Po zvolení offline máp sa zobrazí dialógové okno na výber konkrétnej mapy uloženej v adresári s mapami: /oruxmaps/mapfiles (prednastavený adresár)



Aktuálna pozícia na mape [Current position]: Ak je zapnutý GPS prijímač, tak po zistení aktuálnej polohy automaticky vyberie najpresnejšiu mapu, ktorá je k dispozícii. Ak nie je k dispozícii žiadna mapa, otvorí sa naposledy používaná.



Online mapy [Maps Online]: Táto možnosť vyžaduje pripojenie k internetu. Na výber máte niekoľko serverov poskytujúcich online mapy: Google, Microsoft, OpenStreet, WMS ...



Nastavenia [Settings]: nastavenia aplikácie



Trate [Tracks]: Načítanie uložených trás z lokálnej databázy.



Správa bodov záujmov [Managing Waypoints]: Zoznam uložených bodov záujmov.

Tlačítko MENU:

- [quickstart tutorial] – Tutoriál zameraný na základne funkcie aplikácie OruxMaps
- [help] – nápoveda
- [about] – informácie o aplikácii
- [remove from cache] – vymazanie dočasných súborov stiahnutých online máp (podľa konkrétnej mapy alebo všetky)

Nastavenia

[Settings] – popis jednotlivých položiek v nastaveniach aplikácie OruxMaps.

User Interface – vzhľad programu

- **Buttons**
 - **Buttons builder:** výber tlačidiel, ktoré sa majú zobrazovať v lište (hornej, spodnej, ľavej alebo pravej)
 - **Buttons old style** – nastavenie hornej lišty ako v predchádzajúcich verziách programu (neodporúča sa, v novších verziách je lepšie ponechať len bočné a spodnú lištu)
 - **Large buttons:** veľké tlačidlá
 - **Vibrate buttons:** vibrovanie mobilu pri stlačení tlačidiel
 - **Hide buttons:** Štandardne sa tlačidlá zobrazujú. Môžete tu nastaviť automatické skrytie po 10 sekundách, aby ste videli väčšiu plochu mapy. Zobrazit' tlačidlá môžete ťuknutím na plochu alebo stlačením trackball-u.

- **Dashboard**
 - **User Interface:** informácie zobrazované na displeji
 - **Hide Dashboard:** možnosť skrývania dashboardu po 15 sekundách nečinnosti (dashboard potom zobrazíte ťuknutím na displej)
 - **Dashboard hide/wake up:** možnosť zobrazenia/skrytia dashboardu po kliknutí naň
 - **Entire track:** zobrazovať na dashboarde informácie o celej trase (nie len o aktuálnom segmente)
 - **Alternate dashboard:** použiť nový / starý štýl dashboardu
 - **Top dashboard:** zobraziť ešte jeden menší dashboard v hornej časti displeja s tromi voliteľnými položkami: [left|center|right control]
- **Cursors:**
 - **Cursors directory:** adresár s kurzormi
 - **Cursors mode used by default:** prednastavený kurzor
 - **Cursor down:** posunutie kurzoru do spodnej časti displeja (namiesto stredu)
 - **View Angle:** v režime kompasu zobrazovať uhol, ktorý máte pred sebou (pred očami)
- **Colors:** Nastavenie farieb
- **Track:** Nastavenie čiar, ktoré zobrazujú trať (šírka, veľkosť písma)
- **Miscellaneous UI:** ďalšie nastavenia (skrytie Android panelu, zobrazenie mierky, kompasu, čiary k poslednému miestu)

Application – aplikácia

- **Skip main screen:** preskakovať hlavnú ponuku programu – po spustení programu sa otvorí naposledy používaná mapa
- **Select language:** výber jazyka
- **Led in EcoMode:** blikajúca ledka počas ukladania trasy
- **Screen always on:** zrušenie zhasínania displeja počas ukladania trasy
- **Display brightness:** jas displeja
- **Auto rotation:** automatická rotácia mapy podľa otočenia telefónu (využíva senzor telefónu)
- **Night mode:** jas displeja v noci
- **Scroll Trackball:** povoliť posúvanie mapy trackballom

Maps – mapy

- **Maps directory:** adresár s mapami (prednastavený: oruxmaps/mapfiles/)
- **Zoom:**
 - **Default Zoom:** prednastavená úroveň priblíženia
 - **Zoom autoloading:** automatická zmena mapy, ak je k dispozícii podrobnejšia
 - **Volume keys | Pinch to zoom | On screen keys:** nastavenie režimov zoomu (viac v časti: Mapy)
- **Map orientation:** zapnutie / vypnutie rotácie mapy
- **AutoScroll Delay:** počet sekúnd, na ktoré program prestane zapisovať trasu keď posúvate prstom mapu
- **Auto load maps:** prepínanie medzi mapami
- **Maps online:** nastavenia ukladania online máp (v časti mapy)

Tracks/Routes – trate / cesty

- **Routes / Track directory:** adresár s trasami (cesty, trate)
- **Auto kml:** automatická tvorba KML súborov
- **Auto gpx:** automatická tvorba GPX súborov
- **Auto-segment time:** časový interval, po ktorom sa automaticky vytvorí nový segment trasy
- **Auto-segment distance:** vzdialenosť, po ktorej sa automaticky vytvorí nový segment trasy

- **Auto save:** automatické ukladanie trasy
- **Track Backup:** automatická záloha databázy aplikácie
- **Route Alarm:** vzdialenosť, pri ktorej sa spustí alarm (vibrovanie, zvuk) pri odklonení od cesty

Waypoints – POI

- **Geocaches Directory:** adresár na ukladanie geocache
- **Default Waypoint Sorting:** usporiadanie uložených bodov záujmov
- **Create wpts. auto:** automatické pomenovanie bodov záujmov (tvar: WPTxxxx)
- **No icons:** vypnutie ikon
- **Create first/last wpt.:** vytvorenie špeciálneho bodu záujmu reprezentujúceho začiatkový a konečný bod trasy
- **Wpt. Alarm:** nastavenie vzdialenosti od bodu záujmu, pri ktorej sa spustí alarm. (funguje v režime sledovania cesty [follow route])
- **Custom waypoint alarm:** priradenie zvuku k alarmu, ak je priradený

GPS

- **Minimal time:** čas, po ktorom GPS prijímač opätovne skontroluje polohu
- **Minimal distance:** vzdialenosť, po ktorom GPS prijímač opätovne skontroluje polohu
- **External GPS:** pripojenie externého GPS prijímača a nastavenie alarmu v prípade odpojenia

Units

Nastavenie jednotiek mier pre rýchlosť, výšku, vzdialenosť a súradnice.

Integration

Integrácia aplikácie s inými službami: GPSies.com, Evertrail.com, MapMyTracks.com, TrainingStageBuch.org.

Integrácia s emailovou schránkou na ukladanie dát.

Integrácia s aplikáciou Layars

Heart Monitor

Prepojenie so zariadením na meranie činnosti srdca (cez Bluetooth).

Ikonky (niektoré)

Tlačidlá



Zapnutý GPS prijímač



Režim GPS



Ukladanie trasy



Vytvorenie nového bodu záujmu



Zobrazenie zoznamu bodov záujmov



Zoom: Priblíženie (podržaním ikonky priblíži o 5 úrovní)



Zoom 1:1



Zoom: Oddialenie (podržaním ikonky oddiali o 5 úrovní)



Cesta: manažér ciest



Posunúť mapu.



Štatistiky



Odstrániť informácie z mapy



Vybrať novú mapu



Nastavenia



Zobraziť status GPS



Režim merania



Posúvať mapu ručne / podľa GPS pozície



Nová offline mapa na aktuálnej pozícii



Tvorba máp (stiahnutie online máp pre použitie offline)



Spustenie aplikácie Layar (musíte ju mať nainštalovanú)



Zobraziť radar



Vytvoriť trasu ručne

Dashboard



informácie



smer pohybu (z GPS prijímača)



smer pohybu (zo senzora kompasu)



Track Made Good (v režime navigácie k bodom záujmov)



navigácia k cieľu (v režime navigácie k bodom záujmov)



Nadmorská výška (z GPS prijímača)



Stúpanie / klesanie aktuálnej trasy



Aktuálna rýchlosť



Priemerná rýchlosť



Maximálna rýchlosť



Velocity Made Good. (v režime navigácie k bodom záujmov)



Prejdená vzdialenosť



Vzdialenosť k cieľu. (v režime navigácie k bodom záujmov alebo pri sledovaní trasy)



Čas trasy.



ETA (Estimated time to arrival) – čas do príchodu (v režime navigácie k bodom záujmov alebo pri sledovaní trasy)



ETE (Estimated time enrouting) – čas okruhu (v režime navigácie k bodom záujmov alebo pri sledovaní trasy)



Meškanie. V režime sledovania trasy na základe času v jednotlivých úsekoch. Záporný čas reprezentuje rýchlejší (lepší) čas.



Prejdená vzdialenosť cesty (v percentách).



Svah (stúpanie)



Východ slnka / Západ slnka



BPM: Údery srdca za minútu.



Maximálne / minimálne / priemerné BPM



Stav batérie prístroja na meranie činnosti srdca.



Presnosť GPS



Úroveň zoomu



Bod záujmu



Aktuálna cesta



Aktuálna mapa

Nástroje

[TOOLS]: MENU – Tools

- **Distance measure:** meranie vzdialenosti medzi dvomi bodmi
- **Area calculator:** výpočet vybratej oblasti
- **Radar:**
- **GPS status:** stav GPS prijímača
- **Layar:** prepojenie s aplikáciou

Štatistiky



Štatistiky trás [Statistics]

K dispozícii sú informácie o trase / ceste a možnosť zobrazenia na grafe. Údaje o nadmorskej výške nie sú vždy úplne presné: pri rovnej trase môžu občas vzniknúť vlnky.



Graf

Os X (horizontálna): čas [time] / vzdialenosť [distance]

Os Y (vertikálna): nadmorská výška [altitude] / činnosť srdca [heart beats] / rýchlosť [speed] / stúpanie [slope]

Interval: voľba intervalu grafu

See Graphics – zobrazenie grafu



Poznámka: pokiaľ si chcete zobraziť graf len niektorého segmentu, stlačte MENU – Select segment a vyberte konkrétny segment trasy.

Radar

V tomto režime môžete sledovať aktuálnu cestu. Radar spolupracuje s cestou (route) a aktuálnou polohou kurzora. Natočenie radaru je podľa kompasu.

Zobrazovanie / skrytie horizontu (vodorovnej polohy): Menu – Horizon

modrá ikonka ^ : Zobrazenie / skrytie radaru

modrá ikonka + / - : zoom



Slovník pojmov

Track – trať

Route – cesta

Waypoint – waypoint, prechodný bod (bod na trase)

POI (points of interests) – body záujmu

Dashboard – panel s informáciami